



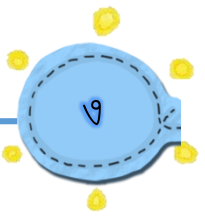
เอกสารประกอบการเรียน ชุด โปรแกรม Paint กลุ่มสาระการเรียนรู้การงาน อาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับ โปรแกรม Paint ครูควรปฏิบัติ ดังนี้

1. ก่อนการใช้เอกสารประกอบการเรียน ครูควรศึกษาคู่มือการจัดการเรียนรู้ และเนื้อหาที่ต้องสอนโดยละเอียด
2. ครูควรตรวจสอบและเตรียมเอกสารประกอบการเรียนให้เพียงพอต่อจำนวน นักเรียน
3. ครูจัดเตรียมเครื่องมือวัสดุและประเมินผล เพื่อใช้ในการทราบ ความก้าวหน้าของนักเรียน
4. ไม่ควรจำกัดเวลาในการเรียนด้วยตนเองของนักเรียน อาจขึ้นอยู่กับ ความสามารถของนักเรียน แต่ครูควรกำกับเอาใจใส่สังเกตพฤติกรรมของนักเรียน แต่ละคน คอยให้คำปรึกษาแนะนำ
5. ควรเปิดโอกาสให้นักเรียนได้ซักถามปัญหาหรือข้อสงสัยต่างๆ ที่เกิดขึ้น ระหว่างเรียน เพื่อสร้างความมั่นใจให้กับนักเรียนมากขึ้น
6. เมื่อนักเรียนทุกคนศึกษาเอกสารประกอบการเรียนแล้ว ครูและนักเรียน ช่วยกันสรุป ครูตั้งคำถาม เพื่อถามนักเรียนเป็นการทบทวนบทเรียนให้ผู้เรียนเข้าใจ และมีความรู้มากยิ่งขึ้น



ตั้งใจเรียนนะคะ





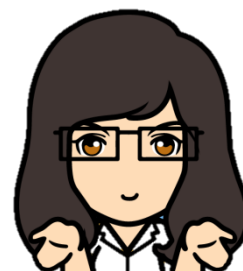
## คำชี้แจงสำหรับนักเรียน



เอกสารประกอบการเรียน ชุด โปรแกรม Paint กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3 เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint นักเรียนควรปฏิบัติ ดังนี้

1. นักเรียนอ่านคำชี้แจงเกี่ยวกับเอกสารประกอบการเรียน สำหรับนักเรียนให้เข้าใจ ก่อนลงมือศึกษาทุกครั้ง และควรทำกิจกรรมอย่างเต็มความสามารถ
2. นักเรียนปฏิบัติตามกิจกรรมตามลำดับดังนี้
  - 2.1 ทำแบบทดสอบก่อนเรียน จำนวน 10 ข้อ
  - 2.2 นักเรียนศึกษาผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง จุดประสงค์การเรียนรู้ สาระสำคัญ
  - 2.3 ศึกษาเนื้อหาในใบความรู้จากเอกสารประกอบการเรียนให้เข้าใจ
  - 2.4 นักเรียนทำกิจกรรมที่ 1 - 2
  - 2.5 ตรวจแบบฝึกจากเฉลยท้ายเล่มแล้วบันทึกคะแนนที่ได้ลงในตารางบันทึกคะแนน
  - 2.6 ทำแบบทดสอบหลังเรียน จำนวน 10 ข้อ
  - 2.7 ตรวจแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนจากเฉลยท้ายเล่ม แล้วบันทึกคะแนนที่ได้ลงในตารางบันทึกคะแนน เพื่อทราบผลการเรียนและการพัฒนาตนเอง

เราไปทำแบบทดสอบ  
ก่อนเรียนกันนะคะ



แบบทดสอบ

ก่อนเรียน



เอกสารประกอบการเรียน

ชุด โปรแกรม Paint

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

## เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint



คำชี้แจง

1. แบบทดสอบปรนัยจำนวน 10 ข้อ
2. ทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องกระดาษคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียว



1. โปรแกรม Paint หมายถึงข้อใด

- ก. ใช้ในงานสร้างงานเอกสาร
- ข. ใช้ในการวาดภาพระบายสี
- ค. ใช้ในการนำเสนองาน
- ง. ใช้ในการสร้างตาราง

2. ข้อใดคือประโยชน์ของโปรแกรม Paint

- ก. สามารถวาดภาพตามจินตนาการได้
- ข. สามารถนำไปใช้ในการพิมพ์เอกสารได้
- ค. สามารถนำมาช่วยในการคำนวณได้
- ง. ไม่มีข้อถูก

3. ข้อใดคือสัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint

- |  |  |
|--|--|
| ก.  | ข.  |
| ค.  | ง.  |

4. โปรแกรม Paint สามารถสร้างทักษะใดในการใช้คอมพิวเตอร์

- ก. การคำนวณ
- ข. การพิมพ์งาน
- ค. การใช้เมาส์
- ง. การนำเสนอ

5. การเปิดโปรแกรม Paint สามารถเปิดได้กี่วิธี

- |           |           |
|-----------|-----------|
| ก. 2 วิธี | ข. 3 วิธี |
| ค. 4 วิธี | ง. 5 วิธี |

6. การเปิดโปรแกรม Paint

จากสัญลักษณ์ที่หน้าจอต้องคลิกเมาส์กี่ครั้ง

- |            |            |
|------------|------------|
| ก. 1 ครั้ง | ข. 4 ครั้ง |
| ค. 3 ครั้ง | ง. 2 ครั้ง |




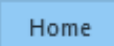


7. ข้อใดอธิบายขั้นตอนการเปิดโปรแกรมจากปุ่ม **Start** ได้ถูกต้อง

- ก. All Programs ➤ Start ➤ Windows Accessories ➤ Paint
- ข. Start ➤ Windows Accessories ➤ All Programs ➤ Paint
- ค. Start ➤ Paint ➤ Windows Accessories ➤ All Programs
- ง. Start ➤ All Programs ➤ Windows Accessories ➤ Paint

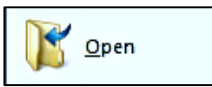
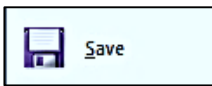

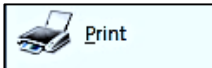
8. การปิดโปรแกรม Paint สามารถปิดได้กี่วิธี

- ก. 3 วิธี                      ข. 2 วิธี
- ค. 5 วิธี                      ง. 4 วิธี

9. ข้อใดเป็นปุ่มสำหรับปิดโปรแกรม Paint

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

10. ข้อใดเป็นคำสั่งในการปิดโปรแกรม Paint

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

ลองทำดูนะครับ  
น้องๆ







ทดสอบความรู้ก่อนเรียน  
กันก่อนนะคะเพื่อนๆ

กระดาษคำตอบแบบทดสอบก่อนเรียน  
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3



ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				



คะแนนเต็ม

คะแนนที่ได้



เฉลย

## แบบทดสอบก่อนเรียน



เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ข้อที่	เฉลย
1	ข
2	ก
3	ข
4	ค
5	ก
6	ง
7	ง
8	ข
9	ค
10	ค

นักเรียนไปศึกษาสาระสำคัญ  
และจุดประสงค์การเรียนรู้  
กันก่อนนะคะ





สาระการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้

สาระการเรียนรู้



1. ความหมายและความสำคัญของโปรแกรม Paint
2. สัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint
3. การปิด-เปิดโปรแกรม Paint

จุดประสงค์การเรียนรู้



1. นักเรียนรู้จักสัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint
2. นักเรียนสามารถบอกขั้นตอนในการเปิด - ปิด โปรแกรม Paint ได้
3. นักเรียนสามารถเรียกใช้งานโปรแกรม Paint ได้
4. นักเรียนสามารถออกจากโปรแกรม Paint ได้

เราไปศึกษาไปความรู้กันนะ  
ครั้นน้องๆ



## ใบความรู้

### ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint



**โปรแกรม Paint** เป็นโปรแกรมพื้นฐานที่มีมากับโปรแกรมระบบปฏิบัติการ Windows เป็นโปรแกรมที่จัดอยู่ในกลุ่มวาดภาพระบายสีหรือออกแบบกราฟิกบนคอมพิวเตอร์มีความสามารถในการสร้าง และแก้ไขภาพที่สร้างขึ้น หรืออาจนำมาจากที่อื่นๆ โดยจะนำมาตกแต่งด้วยเครื่องมือที่อยู่ในโปรแกรม Paint เป็นตัวช่วยในการตกแต่งผู้ใช้สามารถนำมาใช้ออกแบบ และสร้างสรรค์งานศิลปะได้ตามจินตนาการของตนเองได้ ทั้งสามารถสร้างทักษะการใช้เมาส์(Mouse) และ คีย์บอร์ด(Keyboard)

เกร็ดความรู้



สัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint ในระบบปฏิบัติการวินโดวส์ XP



สัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint ในระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 7, 8, 8.1





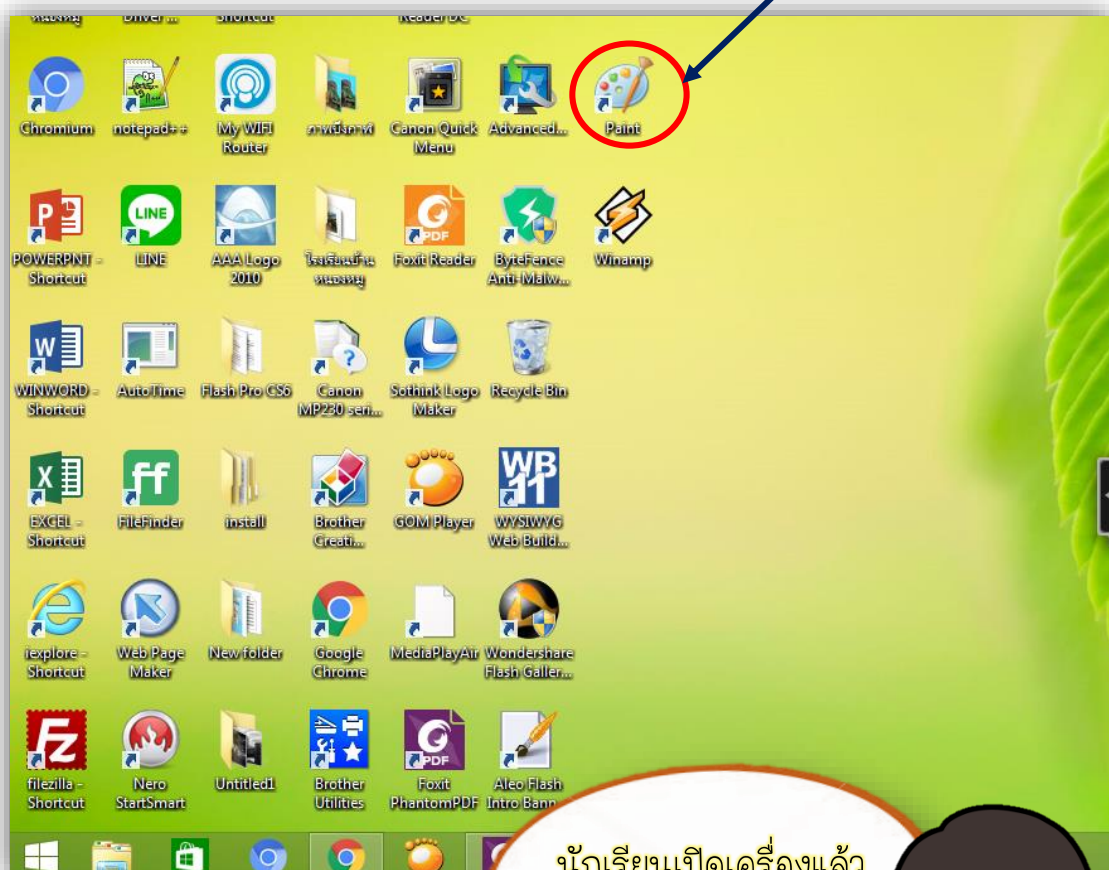
## การเปิดใช้งานโปรแกรม Paint



นักเรียนสามารถเปิดใช้งานโปรแกรม Paint โดยนักเรียนสามารถเลือกวิธีการเปิดโปรแกรมใช้งานได้ 2 วิธี ดังนี้

## วิธีที่ 1


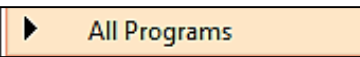


ดับเบิลคลิก(คลิกเมาส์ 2 ครั้ง)ที่รูปสัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint ที่อยู่บนหน้าจอคอมพิวเตอร์

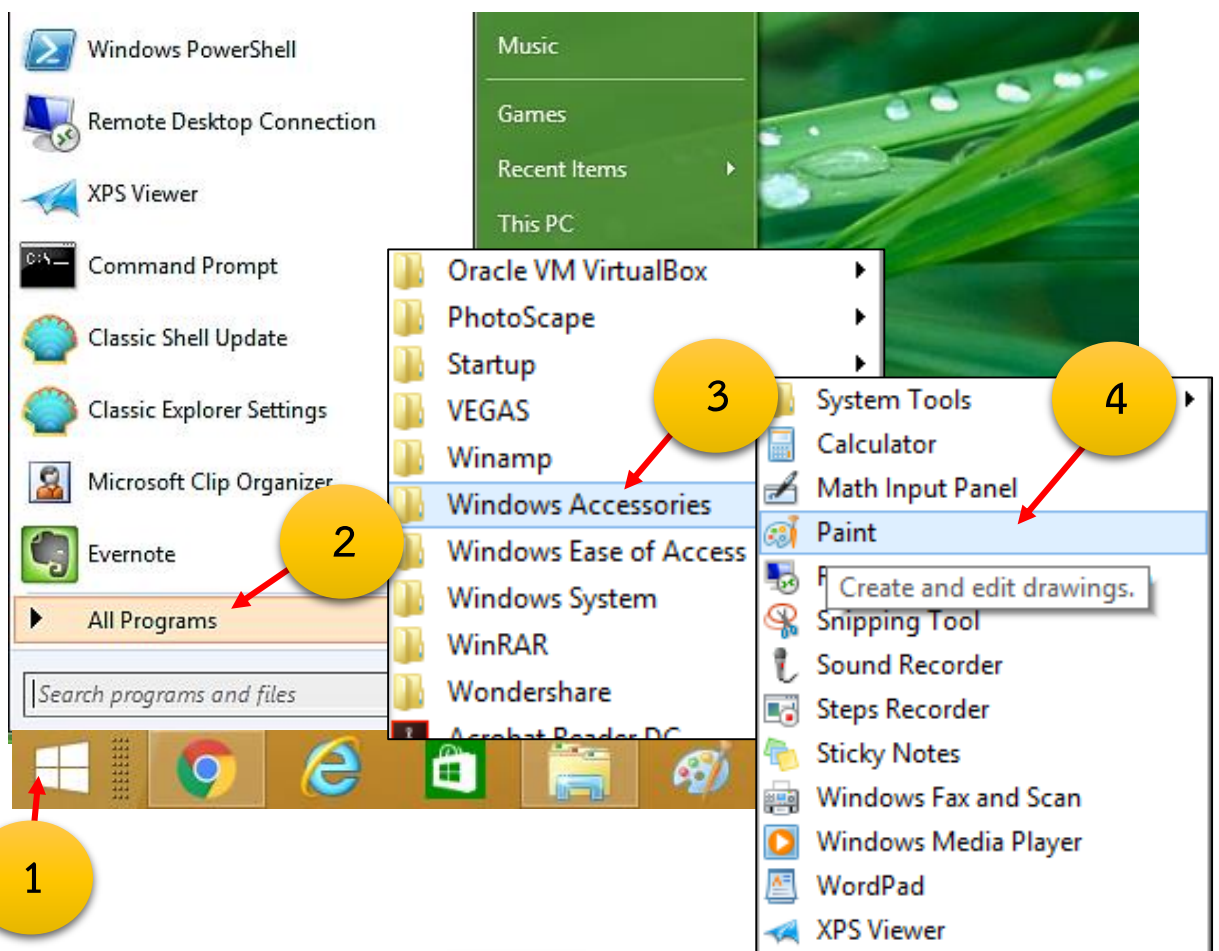


นักเรียนเปิดเครื่องแล้ว  
ลองทำตามดูนะคะ



## วิธีที่ 2

1. คลิกที่ปุ่ม **Start** 
2. เลือก **All Programs** 
3. เลือก **Windows Accessories** 
4. เลือก **Paint** ดังภาพ 

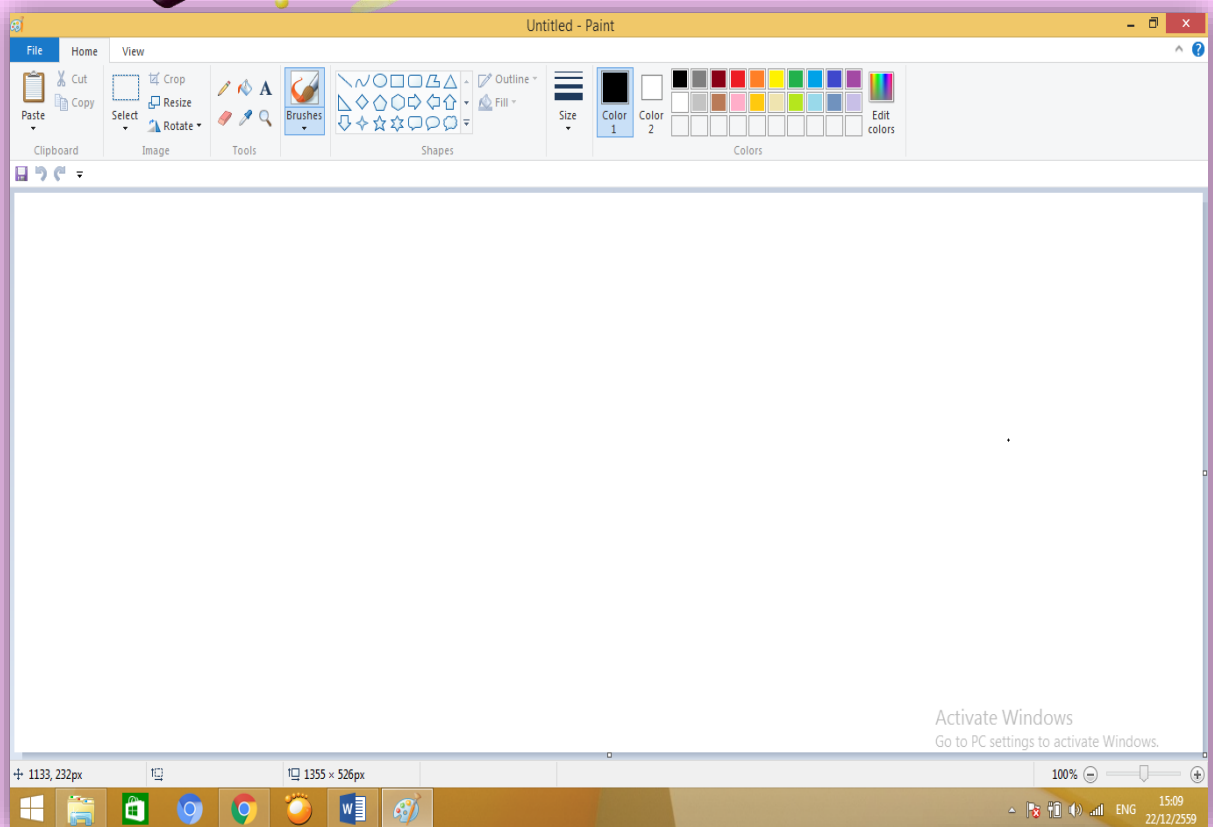


เพื่อนๆ มาลองฝึกปฏิบัติดูนะคะ



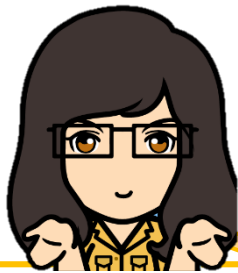
เล่มที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint

เมื่อคลิกเปิดโปรแกรมแล้วก็จะเข้าสู่หน้า  
โปรแกรม Paint แบบนี้นะครับ  
ทำได้ไหมครับเด็กๆ



ไฮโย!!! ทำได้แล้วค่ะ





เมื่อเราเปิดโปรแกรมและเข้าสู่โปรแกรมได้แล้ว  
ที่นี่เรามาดูวิธีปิดโปรแกรมกันนะคะเด็กๆ  
โดยมี 2 วิธี ดังนี้



วิธีที่ 1

1. คลิกที่เมนู **File**

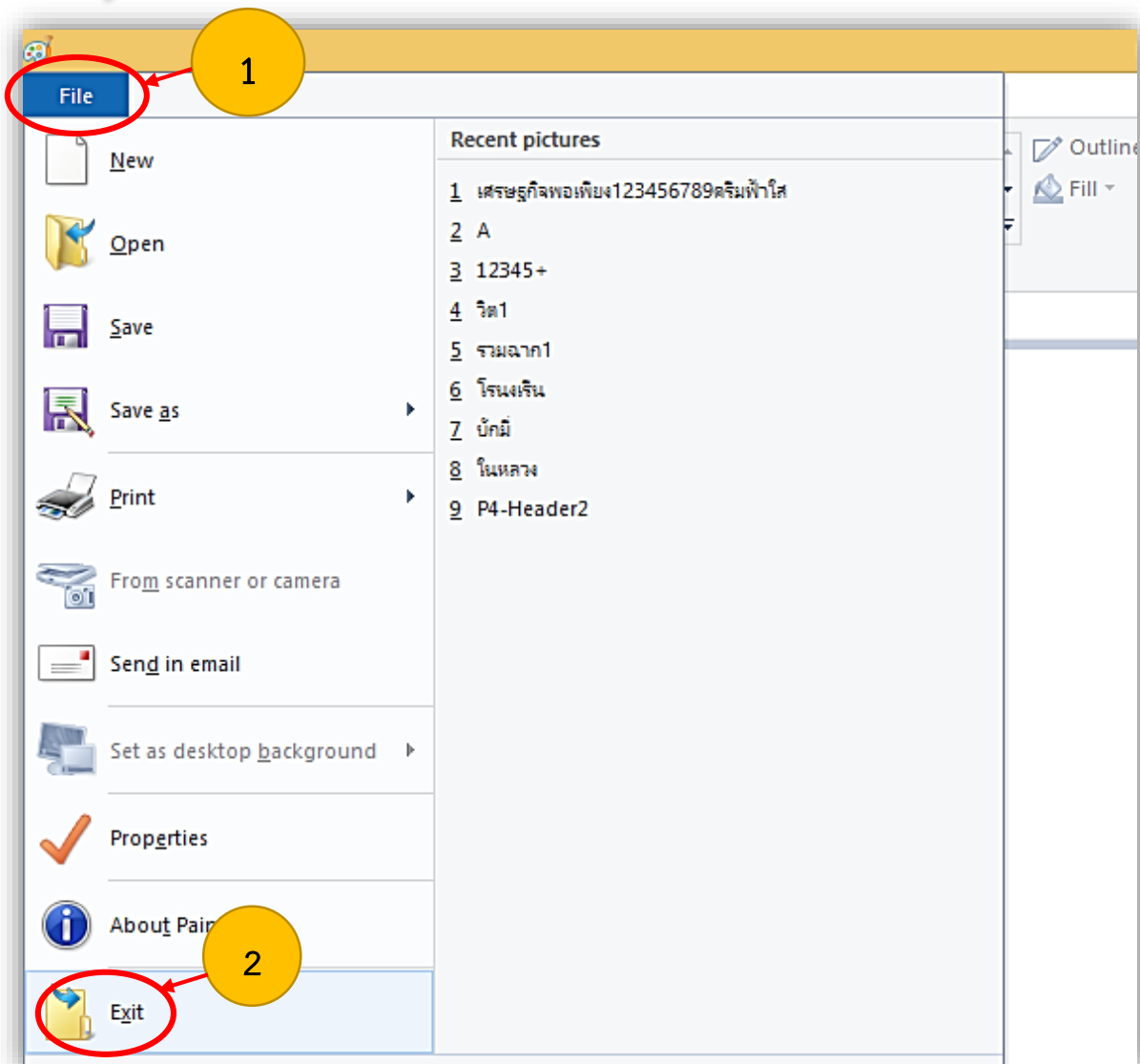
File

2. เลือกรายการ **Exit (ปิด)**



Exit

ดังภาพต่อไปนี้





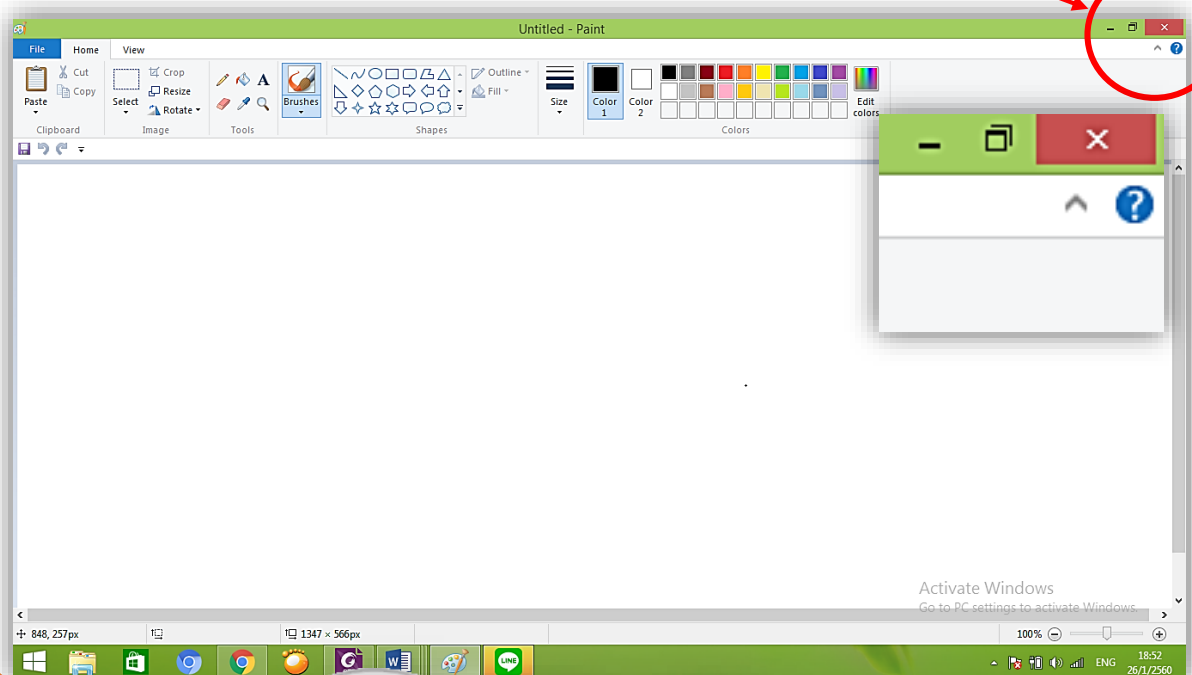
เล่มที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint



นักเรียนรู้จัดวิธีปิดโปรแกรมแบบแรก  
แล้วมาทำความรู้จักกับวิธีปิด  
แบบที่ 2 กันนะคะ

วิธีที่ 2

นำเมาส์คลิกปุ่มปิด (Close)  มุมขวาด้านบนของ  
โปรแกรม Paint



ลองฝึกทำให้คล่องแคล่วกันนะคะ  
เมื่อรู้จักโปรแกรม Paint กันแล้ว  
ลองฝึกทำกิจกรรมกันต่อเลยนะคะ





## กิจกรรมที่ 1



กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เล่มที่ 1 เรื่อง การเรียกใช้โปรแกรม Paint

คำชี้แจง

ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ข้อความ ให้สัมพันธ์กัน ( 5 คะแนน)

1

โปรแกรม Paint

จัดเป็นโปรแกรมประเภทใด

2 วิธี

2

การเปิดโปรแกรม Paint

สามารถเปิดได้กี่วิธี

X

3

รูปสัญลักษณ์ของ

โปรแกรม Paint

โปรแกรม  
สำหรับวาดภาพ

4

การปิดโปรแกรม Paint

สามารถปิดได้กี่วิธี

3 วิธี

5

ปุ่มสำหรับปิดโปรแกรม

Paint คือปุ่มใด



## กิจกรรมที่ 2



กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint

คำชี้แจง

ให้นักเรียนอ่านโจทย์ แล้วขีดเส้นใต้ข้อความในวงเล็บ ( )  
ที่ถูกต้อง(5 คะแนน)



1

การเข้าสู่โปรแกรม Paint ทางหน้าจอต้อง(คลิก, ดับเบิ้ลคลิก)  
ที่รูปสัญลักษณ์

2

การเปิดโปรแกรม Paint มี (2, 3, 4) วิธี


3

การออกจากโปรแกรม Paint ทางเมนูต้องคลิกที่ปุ่ม( Exit , Open )

4

การปิดโปรแกรม Paint มี (2, 3, 4) วิธี

5

ปุ่ม  ใช้สำหรับ (ปิด, เปิด) โปรแกรม Paint



## แบบทดสอบ

## หลังเรียน



เอกสารประกอบการเรียน

ชุด โปรแกรม Paint

กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

## เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint



คำชี้แจง

1. แบบทดสอบปรนัยจำนวน 10 ข้อ
2. ทำเครื่องหมายกากบาท (X) ลงในช่องกระดาษคำตอบที่ถูกที่สุดเพียงข้อเดียว

1. ข้อใดคือสัญลักษณ์ของโปรแกรม Paint

ก.



ข.



ค.



ง.



2. โปรแกรม Paint หมายถึงข้อใด

ก. ใช้ในการนำเสนองาน

ข. ใช้ในการสร้างตาราง

ค. ใช้ในงานสร้างงานเอกสาร

ง. ใช้ในการวาดภาพสร้างสรรค์ผลงาน

3. โปรแกรม Paint สามารถสร้างทักษะใดในการใช้คอมพิวเตอร์

ก. การใช้เมาส์

ข. การพิมพ์งาน

ค. การคำนวณ

ง. การนำเสนอ

4. การเปิดโปรแกรม Paint

จากสัญลักษณ์ที่หน้าจอต้องคลิกเมาส์กี่ครั้ง

ก. 1 ครั้ง

ข. 4 ครั้ง

ค. 2 ครั้ง

ง. 3 ครั้ง

5. ข้อใดคือประโยชน์ของโปรแกรม Paint

ก. สามารถนำมาช่วยในการคำนวณได้

ข. สามารถนำไปใช้ในการพิมพ์เอกสารได้

ค. สามารถวาดภาพตามจินตนาการได้

ง. ไม่มีข้อถูก

6. การเปิดโปรแกรม Paint สามารถเปิดได้กี่วิธี

ก. 2 วิธี

ข. 4 วิธี

ค. 3 วิธี

ง. 5 วิธี

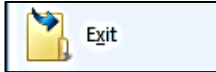
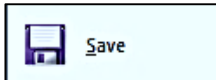
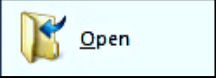
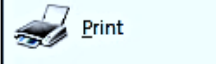
7. ข้อใดเป็นปุ่มสำหรับปิดโปรแกรม

Paint

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

8. ข้อใดเป็นคำสั่งในการปิดโปรแกรม

Paint

- ก. 
- ข. 
- ค. 
- ง. 

9. การปิดโปรแกรม Paint สามารถปิดได้กี่วิธี

- ก. 4 วิธี                      ข. 2 วิธี
- ค. 5 วิธี                      ง. 3 วิธี

10. ข้อใดอธิบายขั้นตอนการเปิดโปรแกรมจากปุ่ม **Start** ได้ถูกต้อง

- ก. All Programs ➤ Start ➤ Windows Accessories ➤ Paint
- ข. Start ➤ All Programs ➤ Windows Accessories ➤ Paint
- ค. Start ➤ Paint ➤ Windows Accessories ➤ All Programs
- ง. Start ➤ Windows Accessories ➤ All Programs ➤ Paint

รู้ๆนะครีบน้อง



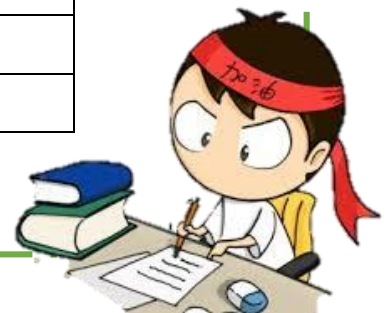


ตั้งใจทำกันนะคะเพื่อนๆ

กระดาษคำตอบแบบทดสอบหลังเรียน  
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3



ข้อ	ก	ข	ค	ง
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				



คะแนนเต็ม

คะแนนที่ได้





เฉลย

## แบบทดสอบหลังเรียน



เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint  
กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

ข้อที่	เฉลย
1	ข
2	ง
3	ก
4	ค
5	ค
6	ก
7	ง
8	ก
9	ข
10	ข



## เฉลยกิจกรรมที่ 1

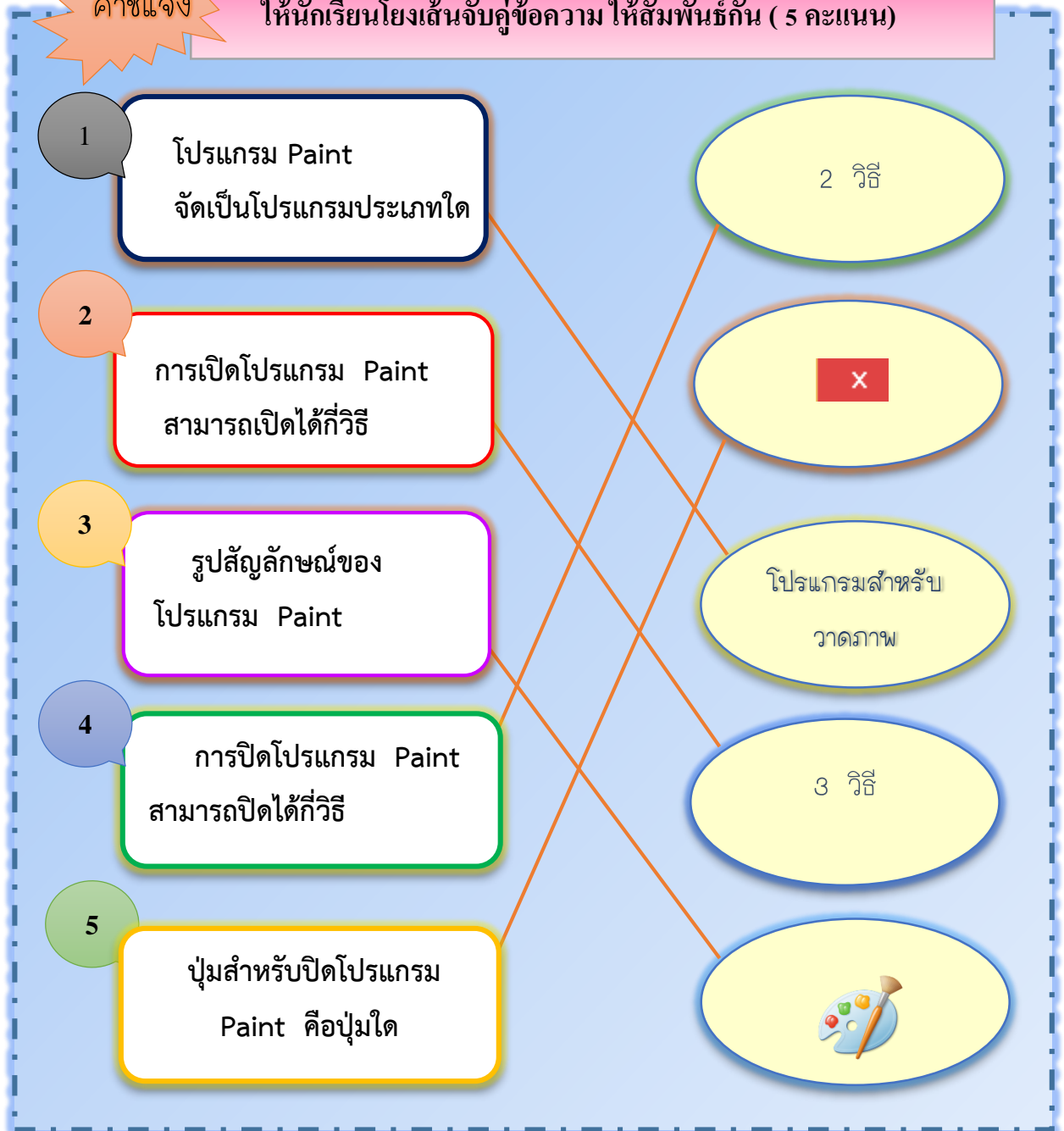


กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3

เล่มที่ 1 เรื่อง การเรียกใช้โปรแกรม Paint

คำชี้แจง

ให้นักเรียนโยงเส้นจับคู่ข้อความ ให้สัมพันธ์กัน ( 5 คะแนน)



## เฉลยกิจกรรมที่ 2



กลุ่มสาระการเรียนรู้การงานอาชีพและเทคโนโลยี ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3  
เล่มที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับโปรแกรม Paint

คำชี้แจง

ให้นักเรียนอ่านโจทย์ แล้วขีดเส้นใต้ข้อความในวงเล็บ ( )  
ที่ถูกต้อง (5 คะแนน)



1

การเข้าสู่โปรแกรม Paint ทางหน้าจอต้อง(คลิก, ดับเบิลคลิก)  
ที่รูปสัญลักษณ์

2

การเปิดโปรแกรม Paint มี (2, 3, 4) วิธี

3

การออกจากโปรแกรม Paint ทางเมนูต้องคลิกที่ปุ่ม(Exit, Open)

4

การปิดโปรแกรม Paint มี (2, 3, 4) วิธี

5

ปุ่ม  ใช้สำหรับ (ปิด, เปิด) โปรแกรม Paint



## แบบบันทึกคะแนน



แบบทดสอบ	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้	หมายเหตุ
ก่อนเรียน	10		
หลังเรียน	10		
แบบฝึกกิจกรรม	คะแนนเต็ม	คะแนนที่ได้	หมายเหตุ
กิจกรรมที่ 1	5		
กิจกรรมที่ 2	5		
รวมคะแนน	30		



เพื่อนๆเก่งจังเลยคะ





- บทเรียนโปรแกรม Paint. (2559). (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : <https://www.slideshare.net/kungkunk/paint-50438071>. สืบค้นเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559.
- ประโยชน์ของโปรแกรม Paint. (2559). (Online). เข้าถึงได้จาก : <https://mithth.blogspot.com>. สืบค้นเมื่อวันที่ 20 เมษายน 2559.
- ผกามาศ วงศ์ษา. (2555). **การใช้งาน โปรแกรม Paint**. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : [https://www.youtube.com/watch?v=g\\_hXwkQUyEc](https://www.youtube.com/watch?v=g_hXwkQUyEc). สืบค้นเมื่อวันที่ 19 เมษายน 2559.
- ศตวรรษ ห่วงประโคน. (2555). **คู่มือการใช้โปรแกรม Paint**. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : <http://numsatawat.blogspot.com/2012/07/blog-post.html>. สืบค้นเมื่อวันที่ 20 เมษายน 2559.
- สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ. (2558). **คู่มือครูหนังสือเรียน การงานอาชีพและเทคโนโลยี**  
**ชั้นประถมศึกษาปีที่ 3**. กรุงเทพฯ: บริษัทพัฒนาคุณภาพวิชาการ (พว.) จำกัด.
- สถาบันพัฒนาคุณภาพวิชาการ. (2558). **คู่มือครูหนังสือเรียน การงานอาชีพและเทคโนโลยี**  
**ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4**. กรุงเทพฯ: บริษัทพัฒนาคุณภาพวิชาการ (พว.) จำกัด.
- Benjapeon Jantakhot. (2559). **โปรแกรม Paint คืออะไร**. (ออนไลน์). เข้าถึงได้จาก : <https://www.slideshare.net/505H1/paint-52236406> สืบค้นเมื่อวันที่ 21 เมษายน 2559.

